

GAME OF THRONES[™]

DER EISERNE THRON
DAS KARTENSPIEL

ZORN DES STURMS

„Ich frage dich, Ned, was ist gut daran, eine Krone zu tragen? Die Götter verspotten die Gebete von Königen und Kuhhirten gleichermaßen.“

–Robert Baratheon

Zorn des Sturms ist eine Erweiterung für *Game of Thrones: Der Eiserne Thron – Das Kartenspiel, Zweite Edition*. Im Fokus dieser Erweiterung stehen die Lords, Ladys und das gemeine Volk aus dem Haus Baratheon. Zusammen mit dem Grundspiel lassen sich die Karten aus diesem Set zu einer Vielzahl verschiedener Baratheon-Decks kombinieren (Beispiele siehe Rückseite). Es ist der ideale Einstieg für jeden Spieler, der sich für diese stolze und mächtige Fraktion interessiert.

INHALTSÜBERSICHT

Zorn des Sturms enthält folgendes Spielmaterial:

- ✦ Dieses Beiblatt
- ✦ 156 Karten, bestehend aus:
 - ✦ 75 Baratheon-Karten
 - ✦ 42 Karten anderer Fraktionen (6 pro Fraktion)
 - ✦ 21 neutrale Karten
 - ✦ 18 neutrale Strategiekarten

ERWEITERUNGSSYMBOL



Dieses Symbol markiert alle Karten der Erweiterung *Zorn des Sturms*.

CREDITS

Expansion Design and Development: Daniel Schaefer
Editing: Alexander Hynes
Card Game Manager: Mercedes Opheim
Expansion Graphic Design: Neal W. Rasmussen
Graphic Design Coordinator: Joseph D. Olson
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Cover Art: Cristi Balanescu
Art Direction: Tim Flanders
Licensing Coordinators: Sherry Anisi and Long Moua
Licensing Manager: Simone Elliott
Production Management: Jason Glawe and Dylan Tierney
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Senior Manager of Product Development: Chris Gerber
Executive Game Designer: Corey Konieczka
Head of Studio: Andrew Navaro
Special thanks to Nate French and Eric M. Lang.

Asmodee Germany
Redaktion und Übersetzung: Benjamin Fischer
Layout und Grafische Bearbeitung: Thomas Kramer
Unter Mitarbeit von: Frank Gerken, Niklas Bungardt und Wolfgang Penetsdorfer
Redaktionelle Leitung: Marco Reinartz

DECKVORSCHLÄGE

Es folgen zwei Deckvorschläge, zusammengestellt mit *Zorn des Sturms* sowie 1 Exemplar des Grundspiels von *Game of Thrones: Der Eiserne Thron – Das Kartenspiel*. „Im Namen Eures Königs“ will das Spiel durch das Beugen gegnerischer Charaktere kontrollieren. „Krieger des Feuers“ ist dagegen um Stannis Baratheon herum aufgebaut, der durch das Gewinnen von Machtkampf-Herausforderungen Karten zieht und die Macht des Gegners manipulieren kann.

„IM NAMEN EURES KÖNIGS“

Agenda:

Lehnstreue*

Charaktere (35):

3x Robert Baratheon

1x Stannis Baratheon*

1x Melisandre*

2x Kleinfinger*

2x Alester Florent

1x Selyse Baratheon

1x Ser Davos Seewert*

3x Ritter vom Greifenhorst

1x Maester Cressen*

1x Ser Imry Florent

1x Dael Seewert

1x Glühende Anhänger*

3x Roter Priester

3x Unverhoffter Sieger

1x Sharin Baratheon*

1x Shyra Errol

1x Lanzenreiter der Vorhut*

1x Versteckter Bastard*

3x Jüngerin der Flammen

3x Roberts Bastardtochter

1x Gläubige von Drachenstein*

Ereignisse (5):

1x Unser ist der Zorn*

1x Festigung der Macht*

1x Visionen im Feuer*

2x Nachtfeuvisionen

Verstärkungen (10):

2x Der wiedergeborene
Azor Ahai

3x Jagdunfall

2x Streithammer

2x Mohnblumensaft*

1x Leibwächter*

Orte (10):

3x Die Rosenstraße*

3x Der Königsweg*

2x Hafen von Drachenstein*

1x Der Eiserne Thron*

1x Saal mit der bemalten Tafel*

Strategien:

1x Unterredung bei Sturmkap

1x Belagerungsvorbereitungen

1x Ein hehres Ziel*

1x Üble Nachrede*

1x Ruft die Banner*

1x Seefeuerangriff*

1x Einberufung*

„KRIEGER DES FEUERS“

Agenda:

Der Prinz, der verheißen wurde

Charaktere (32):

1x Robert Baratheon*

3x Stannis Baratheon

3x Melisandre

1x Salladhör Saan

3x Ser Davos Seewert

3x Ritter vom Greifenhorst

1x Selyse Baratheon*

1x Dael Seewert

1x Ser Imry Florent

3x Roter Priester

2x Unverhoffter Sieger

1x Shyra Errol

1x Lanzenreiter der Vorhut*

1x Versteckter Bastard*

3x Roberts Bastardtochter

3x Gerissener Schmuggler

1x Gläubige von Drachenstein*

Ereignisse (5):

1x Unser ist der Zorn*

2x Höherer Thronanspruch*

2x „Ein Fass voll Bier“

Verstärkungen (8):

1x Abzeichen der Hand*

3x Jagdunfall

1x Lichtbringer*

2x Mohnblumensaft*

1x Leibwächter*

Orte (15):

3x Die Rosenstraße*

3x Der Königsweg*

2x Hafen von Drachenstein*

3x Die Sturmlande

1x Der Rote Bergfried*

2x Zornkap

1x Lysenische Galeere

Strategien:

1x Unterredung bei Sturmkap

1x Das Turnier der Hand

1x Ein hehres Ziel*

1x Ruft die Banner*

1x Der Thron der
Sieben Königreiche*

1x Enteignung*

1x Kupfermünzen zählen*

* = Karte aus dem Grundspiel

